

## Základní škola Vitějovice, okres Prachatice



Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3540

Název projektu: Interaktivní škola pro konkurenceschopnost

Šablona:	III/2	č.materiálu:	VY_32_INOVACE_23
Jméno autora:	Mgr. Vladimír Trávníček		
Třída/ročník:	3. ročník		
Datum vytvoření:	24. 7. 2012		
Vzdělávací oblast:	Jazyk a jazyková komunikace		
Předmět:	Český jazyk		
Výstižný popis způsobu využití, případně metodické pokyny:	Vyjmenovaná slova po b, procvičování pravopisu		

Procvičuj pravopis  
vyjmenovaných slov:

Edit		Check	Reset	Solve	?
y/ý		i,í			
zlob_í		starob_í	hb_í	ab_chom	
b_č	b_í bratra	b_íek	hovězi dob_tek		

Vyluštěte tajenku:

samice od koně  
 zvíře, které se živí pouze rostlinami  
 zvyk, tradice  
 starodávný  
 místo, kde bydlím  
 matka mé matky  
 liška z pohádky  
 příbytek

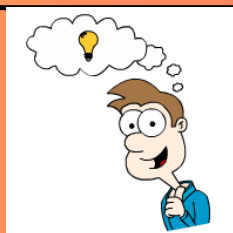


Najdi jaké vyjmenované slovo po b chybí:

přibýstek  
 obystrý  
 kobyls být  
 byk az dobytek  
 obyvatel bylina  
 nábytek bydlit

by nábytek  
 bylina bystrý  
 bydlit dobytek  
 být přibýstek  
 byk obyvatel  
 kobyla  
 Přibyslav

obyvatel přibýt byt  
 nábytek bystrý  
 bylina obyčej  
 být přibyslav  
 bydlit kobyla  
 byk



Procvičuj vyjmenovaná slova:

The interface features a central white rectangular area with a thin orange border. Inside this area, the word "ibalny" is displayed horizontally, with each letter contained within a separate, shaded, 3D-style brown circular button. Above the main area, in the top-left corner, are two stacked orange buttons labeled "Edit" and "Reset". In the top-right corner, there is a circular orange button containing a white question mark "?". At the bottom-left corner of the main area, there is an orange button labeled "Clue".

## Zdroje:

