

Základní škola Vitějovice, okres Prachatice



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3540

Název projektu: Interaktivní škola pro konkurenceschopnost

Šablona:	III/2	č.materiálu:	VY_32_INOVACE_96
Jméno autora:	Mgr. Vladimír Trávníček		
Třída/ročník:	3. ročník		
Datum vytvoření:	26. 5. 2013		
Vzdělávací oblast:	Jazyk a jazyková komunikace		
Předmět:	Český jazyk		
Výstižný popis způsobu využití, případně metodické pokyny:	Slovní druhy - neohebné slovní druhy, částice, citoslovce, procvičování		

Částice:	Citoslovce:
9	10
Částice uvozují samostatné věty ať, kéž, nechtě, což, prý, zдалipak, ...	Citoslovce vyjadřují: nálady a city nebo označují hlasy a zvuky <u>Nálady a city</u> : ach, oj, fuj, hej, hop, hoj, ouvej, achich, jejda, jemine, hurá, brr ... <u>Hlasy a zvuky</u> : ťuk, břink, bác, dupy, dup, kokodák, hop, žbluňk, cink, hú, haló, kuku, kykyryký, bé, mé, vrkú, mňau haf, vrr, bzz, brum, vrz, ratatata, píp, fífí, ťap,

Procvičuj částice
a citoslovce:



Částice - 9

Citoslovce - 10

viz ach kuku bříink
kéž zdali cožpak ať

Doplň vhodné částice:

_____ už jsou prázdniny. _____ by přestalo pršet. _____ ty se vůbec nebojíš? _____ máš už napsaný domácí úkol? _____ nás čeká studený měsíc červen. _____ se vám výlet vydaří. _____ abys už šel domů. _____ máš pětku.



Doplň vhodná citoslovce:

Zdeněk vzdychá _____. Auto troubí _____. Maminka telefonuje _____. Slepice kdáká _____. Míček skáče _____. Pes vrčí na pošťáka _____. Děti křičí _____. Dveře vrzly _____. Vrána kráká _____. Mimino brečí _____. _____ je mi zima. Čmelák bzučí _____. Někdo ťuká na dveře _____.



Doplň vhodná citoslovce - zvuky zvířat:



Koza mečí _____.



Pes štěká _____.



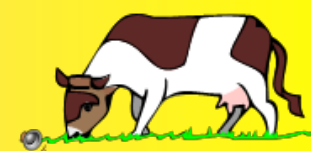
Ovce bečí _____.



Žába kváká _____.



Holub vrká _____.



Kráva bučí _____.



Kohout kokrhá _____.



Prase chrochtá _____.



Kočka mňouká _____.

Zahraj si pexeso:

Dvojici tvoří:
sloveso - citoslovce



Game interface showing a 4x5 grid of numbered tiles (1-20) and a question mark tile. The interface includes 'Edit' and 'Reset' buttons.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Zdroje:

